



The Directing Message and Feedback System over Ethernet

DOTS - Directing on the Stage

Regie zur Bühne über Ethernet

Version 0 Beta Testing

Problemstellung

Jeder der schonmal eine Tagung oder eine ruhige Versammlung technisch unterstützt hat kennt es: Kurzfristige Regieanweisungen oder Informationen lassen sich nicht einfach per Mikrofon und Monitorlautsprecher auf die Bühne kommunizieren. Bei der Übermittlung von Grafiken wird es noch schwieriger. Hat man dieses Problem mit einem Display gelöst, darf man schonmal die HDMI over Fibre Kabeltrommel bis zur Regie auspacken. Lieber eine andere Übertragung wählen!

Lösung

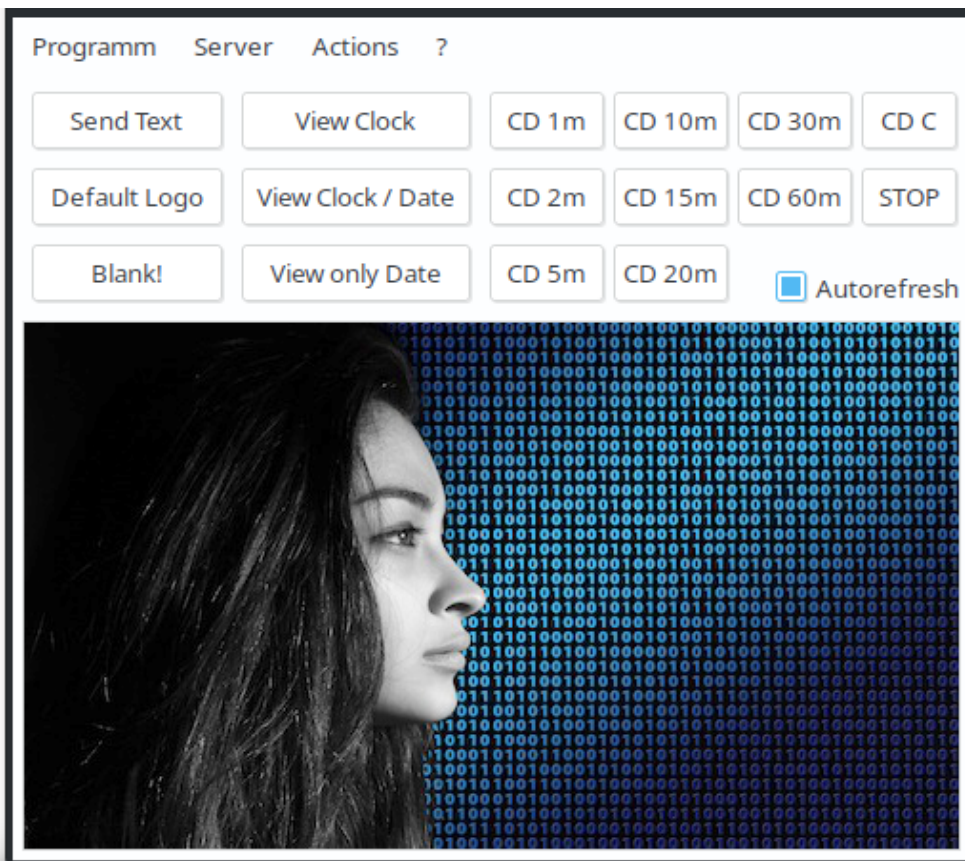
DOTS! - Punkte der Vermittlung. In den meisten Fällen liegt in der modernen Veranstaltungstechnik mindestens eine Ethernet-Verbindung zwischen Regie und Bühne. DOTS benutzt diese Verbindung mit und erzeugt im Normal-Betrieb kaum Daten im Netzwerk.



DOTS

Directing On The Stage

DOTS besteht derzeit aus einer reinen Software Lösung. Das System besteht aus einem (Anzeige-) Server und dem Control Programm. Wie man schon vermuten kann, wird der Server auf der Bühne installiert und das Control-Programm läuft an der Regie. Dabei wird jeweils die Netzwerkverbindung des Rechners benutzt. Der Rechner kann ein MiniPC, Laptop, Desktop oder sogar ein Raspberry PI 5 sein. Zudem ist die Software auf MacOS, Linux und Windows lauffähig. Das gilt für den Server sowie auch für den Controller.



DOTS Control-Programm

DOTS

Funktionen

Folgendes kann auf dem Server (Bühne) eingeblendet werden:

- Beliebiger Text bis zu 200 Zeichen
- Uhrzeit und / oder Datum
- Countdown bis 65500 Minuten
- 10 auf den Server geladene Grafiken

Weitere Funktionen

- Countdown wird unter 3min automatisch Gelb und bei unter 2min automatisch Rot
- Countdown pausieren
- Countdown ein- & ausblenden
- Blinken für alle Funktionen
- Beenden des Serversystems
- Ansicht des Server Screen

DOTS

Verwendung

Nachdem zwei Computer in einem Netzwerk sich gegenseitig „sehen“ können, wird das DOTS System über die beiden APPs gestartet. Die Netzwerkkonfiguration ist unabhängig von DOTS. Zuerst wird die Server APP gestartet, danach die Controller-APP auf dem Regie-Computer. Auf dem Controller wird nun ein komprimiertes Rückbild mit einem Intervall von einer Sekunde angezeigt.

DOTS

Future

Geplant ist des Weiteren:

- Multilanguage
- **DOTS on Hardware** (vorinstallierte Geräte mit Display)
- Eine DOTS Touchscreen Variante
- Rückmelde Fußpedal (für die Bühne)

DOTS

Machine

Aktuelle Hardwareunterstützung:

Prozessor: AMD64, ARM (Raspberry PI 5 64Bit mit mindestens 8 GB RAM)

Derzeit kann DOTS nur eine Auflösung verwalten:
Full HD 16:9 - 1920 x 1024 @24Bit Farbtiefe